

Laporan Aktiviti

ITEM JENIS	INFORMATION MAKLUMAT	NOTES NOTA
Name of event Nama acara / program	Tutorial SPM – Game Kahoot	
Date & Time Tarikh & Masa	6 Jun 2017	
Location Lokasi	Pi1M Kesedar Paloh 1	
Purpose Tujuan	Menguji ketepatan dan kepanatan peserta menjawab soalan Bahasa Melayu dan Sejarah SPM dan penerangan klik dengan bijak	
Details of recipients Butiran Penerima	1. PETUGAS PI1M KESEDAR PALOH 1 2. AIMAN ISHMAT BIN MOHD SUHAIMI 3. HALMI BIN KAMAROLZAMAN 4. MUHAMMAD HASRUL HASWAN BIN MOHD ZAIN 5. MUHD ALIFF DANIAL BIN DIANAH 6. MUHAMMAD NOR ASYRAF BIN NUZURULAKMAL	
Details of contribution Butir-butir berkaitan dengan aktiviti	- Pertandingan menjawab soalan BM dan Sejarah SPM	
Benefits of the contribution Kebaikan / kelebihan aktiviti	- Membuatkan peserta dalam menjawab soalan dengan baik dan gembira	
Name of VIP Nama VIP	Tiada	
Name of guest VIP Nama tetamu daripada VIP	Tiada	
Main execution Pelaksanaan aktiviti utama	- Pertandingan menjawab soalan menggunakan aplikasi kahoot	
Supporting activities Aktiviti Sokongan	Tiada	
Other participants Peserta Lain	Tiada	

ITEM JENIS	INFORMATION MAKLUMAT	NOTES NOTA
Photo caption Keterangan gambar	<i>Peserta mendaftar di kahoot</i> <i>Sedikit penerangan tentang soalan</i>	<i>Make sure to match photos with caption Pastikan gambar sepadan dengan keterangan</i>

ITEM JENIS	INFORMATION MAKLUMAT	NOTES NOTA
	 <i>Peserta menjawab sebanyak 40 soalan BM dan Sejarah</i>  <i>Pemenang Pertandingan</i>	

ITEM JENIS	INFORMATION MAKLUMAT	NOTES NOTA
	<i>Penerangan tentang portal Sebenarnya.my</i> <i>Peserta pertandingan</i>	

ITEM JENIS	INFORMATION MAKLUMAT	NOTES NOTA
Photo caption names Keterangan gambar berserta nama	Tiada	
Translation Terjemahan	Tiada	
Supporting documents Dokumen Sokongan	Tiada	<i>Enclose as attachment Sebagai lampiran</i>